



FORMATION DE NIVEAU 2

# Utilisation des dispositifs en Réalité Virtuelle dans les processus de formation et de travail

(Réf : F2425004)



## Présentation de la formation

---

Vous souhaitez maîtriser les dispositifs de Réalité Virtuelle pour les intégrer dans vos processus professionnels ? Cette formation est faite pour vous ! En seulement 6 heures, alternant distanciel et présentiel, vous découvrirez comment utiliser la RV pour améliorer l'efficacité de vos formations et processus de travail.

Que vous soyez formateur, chef de projet, ou employé technique, vous apprendrez à configurer et utiliser les équipements de RV dans des ateliers pratiques, à simuler des scénarios réels et à échanger des conseils et bonnes pratiques avec vos pairs. Un expert vous accompagnera à chaque étape avec des feedbacks en temps réel pour vous assurer une maîtrise complète.

Inscrivez-vous dès maintenant pour explorer le potentiel de la Réalité Virtuelle et dynamiser vos processus professionnels !

## Objectifs de la formation

---

- Maîtriser l'utilisation technique des dispositifs de Réalité Virtuelle (RV).
- Intégrer efficacement la Réalité Virtuelle (RV) dans les processus de travail et de formation de l'entreprise.

## Public concerné

---

Cette formation s'adresse aux adultes en formation continue : formateurs, chefs de projet en technologies éducatives, consultants en e-learning, ingénieurs pédagogiques, ingénieurs de formation, employés techniques et IT, chefs de projet et managers, cadres et décideurs.

## Nombre de participant

---

De 4 à 8 maximum

## Format

---

Hybride

## Durée

---

- 3 heures à distance : formation délivrée à distance, via Microsoft Teams
- 3 heures en présentiel : formation délivrée à Lyon
- 1 demi-journée, de 14h00 à 17h00 et 1 demi-journée de 09h30 à 12h30 (soit 6 heures)

## Prochaines dates

---

Du 29 octobre au 6 novembre 2025

## Programme

---

Notre formation sur l'utilisation des dispositifs en Réalité Virtuelle (RV) dans les processus de travail et de formation est structurée de manière à vous offrir une expérience d'apprentissage pratique, garantissant une maîtrise complète des outils et méthodes RV. Voici les grandes séquences abordées et les ateliers expérientiels qui rythmeront votre parcours :

### **Séquence 1 : Introduction et contexte**

Fournir une compréhension de la technologie de Réalité Virtuelle (RV) y compris ses types et ses applications en participant à une visioconférence et en lisant des documents.

### **Séquence 2 : Sécurité et ergonomie**

Apprendre les bonnes pratiques pour utiliser la Réalité Virtuelle (RV) de manière sécuritaire et confortable en participant à une visioconférence et en discutant sur un forum pour partager des expériences et des conseils.

### **Séquence 3 : Évaluation et feedback**

Évaluer les connaissances acquises en réalisant un questionnaire en ligne et en participant à une session de feedback en visioconférence.

### **Séquence 4 : Configuration et manipulation des dispositifs de Réalité Virtuelle**

Apprendre à installer et à utiliser les équipements de Réalité Virtuelle (RV) de manière pratique dans le cadre d'un atelier comprenant une démonstration par un formateur et des exercices pratiques où chaque participant configure et utilise un dispositif de Réalité Virtuelle (RV).

## Séquence 5 : Applications pratiques de la Réalité Virtuelle

Utiliser la Réalité Virtuelle pour simuler des scénarios réels de travail ou des formations dans le cadre d'applications pratiques en petits groupes avec discussion sur les cas d'utilisation et évaluation de l'efficacité.

### Prérequis

---

- **Compétences en informatique** : Avoir une bonne maîtrise des outils informatiques et des technologies numériques.
- **Matériel technologique** :
  - Avoir un casque de Réalité Virtuelle META QUEST 2/3.
  - Avoir un ordinateur portable de bureau pour lire des contenus vidéo, textes et web.  
Configuration minimum : Processeur Intel Core de 12ème génération / Windows 11 famille / RAM 8 Go /Ossd 512 Go / Intel Iris Xe intégré

### Formateur

---

#### **Nicolas Gauthier, expert en technologies immersives :**

Titulaire d'un Master Pratique et Ingénierie de Formation, il a conduit des projets pédagogiques innovants au sein de la société EVAVEO, formant des professionnels à l'utilisation de dispositifs en Réalité Virtuelle (RV) pour l'amélioration des pratiques éducatives.

### Objectifs pédagogiques

---

À l'issue de la formation les stagiaires seront capables de :

- Expliquer le fonctionnement des dispositifs de Réalité Virtuelle (RV) et leur utilisation dans un contexte professionnel.
- Examiner les configurations des dispositifs en Réalité Virtuelle (RV) pour identifier les problèmes potentiels de performance et de sécurité.
- Intégrer le dispositif de Réalité Virtuelle (RV) dans le processus de travail existant pour améliorer l'efficacité ou la formation.
- Évaluer l'efficacité de l'utilisation d'un dispositif de Réalité Virtuelle (RV) dans les sessions de formation simulées.

### Méthodes et outils

---

#### **1. Approche théorique et conceptuelle**

Les concepts clés de la Réalité Virtuelle, ainsi que les aspects techniques et les applications, sont expliqués à travers des exposés et des visioconférences.

## 2. Apprentissage par la ludo-pédagogie

L'apprentissage est facilité par des activités ludiques, permettant de comprendre les concepts dans un environnement motivant et engageant.

## 3. Apprentissage par la pratique

Les participants manipulent et configurent eux-mêmes les dispositifs de RV, avec des ateliers pratiques guidés par des démonstrations et des exercices concrets.

## 4. Feedbacks en temps réel

Les participants reçoivent des retours immédiats lors des sessions pratiques et des quizz, ce qui leur permet d'ajuster leurs compétences en continu.

## Ressources pédagogiques

---

- Dispositif de formation,
- Guide d'utilisation et tutoriels
- Présentations PowerPoint

## Environnement technique

---

- Microsoft Teams
- Wooclap

## Processus d'évaluation

---

- Quizz formatifs :  
Questions courtes pour vérifier la compréhension des concepts théoriques et pratiques.
- Grille d'évaluation :  
Critères spécifiques pour évaluer les compétences acquises lors des ateliers pratiques.
- Exercices pratiques :  
Activités concrètes pour appliquer les connaissances et recevoir des feedbacks instantanés.

## Lieu de formation

---

EVALEARN  
17 av. Charles de Gaulle  
69370 Saint-Didier-au-Mont-D'or

## Tarifs

---

648,40 € HT / 778,08 € TTC par participant

Pour plus d'informations, rendez-vous sur [www.evalearn.fr](http://www.evalearn.fr)  
Contactez-nous par téléphone : 06 76 97 40 34 ou par mail : [n.gauthier.arrighi@evalearn.fr](mailto:n.gauthier.arrighi@evalearn.fr)

EVALEARN SAS au capital de 1000€ – Siège social 17, Avenue Charles de Gaulle, 69 370 Saint-Didier-au-Mont-d'Or  
N°SIRET 910 424 365 00013 – APE 8559B – [contact@evalearn.fr](mailto:contact@evalearn.fr)  
Organisme de formation dont la déclaration d'activité est enregistrée sous le numéro 84692010469 auprès du Préfet de la Région Auvergne-Rhône-Alpes